



## *Stage Ressources numériques pédagogiques – Développeur C# Unity*

### Contexte :

Issue de la fusion au 1<sup>er</sup> janvier 2017 de l'École des Mines de Douai et de Télécom Lille, IMT Lille Douai est une école d'ingénieurs de l'Institut Mines-Télécom. Sous tutelle du ministère en charge de l'économie et des finances, elle a 3 missions principales :

- former des ingénieurs responsables aptes à résoudre les grandes problématiques du XXI<sup>ème</sup> siècle;
- mener des recherches débouchant sur des innovations à haute valeur ajoutée;
- soutenir le développement des territoires notamment en facilitant l'innovation et les créations d'entreprises.

Localisée sur 2 sites principaux d'enseignement et de recherche, à Lille et à Douai, IMT Lille Douai intervient dans les domaines suivants :

- Sciences et Technologies du Numérique
- Processus pour l'Industrie et les Services
- Energie et Environnement
- Matériaux et Procédés avancés appliqués aux polymères, composites et génie civil.

Pour plus de détails, consulter le site internet de l'Ecole : <http://imt-lille-douai.fr>.

Le poste est à pourvoir au sein du Pôle Ingénierie et Ressources Pédagogiques (PIRP), rattaché à la Direction des Programmes (DP). Le PIRP a pour missions :

- l'accompagnement dans la réalisation d'un projet pédagogique : aide dans la rédaction de l'appel à projet, recherche de financements, aide à la conception, intégration du contenu...
- la prise en main de certains outils,
- l'aide à la production de documents à usage pédagogique,
- la réflexion sur l'utilisation des TICE ou approches pédagogiques différentes dans votre cours.

### Missions :

Rattaché au Pôle Ingénierie et Ressources Pédagogiques (PIRP), le stagiaire sera intégré à une équipe de 5 personnes qui a en charge la réalisation du projet IMT GRAIL (Game with virtual Reality and Artificial Intelligence for Learning). Il participera principalement au développement de fonctionnalité en C# et Débogage de l'application sous Unity.

### Activités :

- Découverte de l'environnement de développement d'application (APK) pour le casque de réalité virtuelle OCULUS Quest.
- Réalisations de fonctionnalités en C# sous Unity 3D et optimisation et débogage du code existant.



### Profil du candidat :

Aptitudes	Compétences	Connaissances
<ul style="list-style-type: none"><li>- Rigueur, méthode et organisation</li><li>- Écoute et empathie</li><li>- Force de proposition</li><li>- Travail en équipe</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Utiliser les outils bureautiques et Web</li><li>- Utiliser des outils de programmation</li><li>- Fortes compétences en C# orienté Unity 3D</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Connaissance du monde des logiciels libres</li><li>- Intérêt pour les technologies éducatives</li><li>- Bases solides sur Unity 3D</li></ul>

### Conditions :

Le stage est de niveau M1 et est à pourvoir dès que possible pour une durée de 24 semaines. Il commencera en travail à distance et, selon l'évolution de la situation, pourrait ensuite se poursuivre en présentiel sur le site Bourseul à Douai ou être maintenu à distance.

### Renseignements et modalités de dépôt de candidature :

Pour faire acte de candidature, merci de transmettre un CV détaillé et une lettre de motivation avec référence explicite à l'offre « Ressources numériques pédagogiques – Développement C# sous Unity 3D » par mail à :

- **Christophe Giuliani** - [christophe.giuliana@imt-lille-douai.fr](mailto:christophe.giuliana@imt-lille-douai.fr)
- **Mathieu Vermeulen** - [mathieu.vermeulen@imt-lille-douai.fr](mailto:mathieu.vermeulen@imt-lille-douai.fr)
- **Jean-Loup Cordonnier** - [jean-loup.cordonnier@imt-lille-douai.fr](mailto:jean-loup.cordonnier@imt-lille-douai.fr)

### Date limite de candidature :

1 mars 2021